

۱۳۹۵/۰۹/۰۱

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آئینه مطبوعات



روابط عمومی

سازمان

NOV 21 2016

دوشنبه ۱۰
آذر

اذان صبح ۵:۱۹ طلوع آفتاب ۶:۴۶ اذان ظهر ۱۱:۵۰ اذان مغرب ۱۷:۱۴

قیمت ارز مبادله ای (ریال)		
▼ ۲	۳۲۰۵۹	دلار
▲ ۸	۳۳۹۶۰	یورو
▼ ۱۴	۳۹۵۵۵	پوند
▼ ۶۶	۲۸۸۴۹	سدین
▲ ۱	۸۷۳۰	درهم امارات
▲ ۴	۳۱۷۳۳	فرانک

قیمت ارز (تومان)	
۳۶۹۰	دلار
۳۹۶۵	یورو
۴۶۲۵	پوند
۳۵۰۰	سدین
۱۰۱۲	درهم امارات
۱۱۲۵	لیر ترکیه

قیمت طلا و سکه (تومان)	
۱۱۰۲۱۰	یک گرم طلای ۱۸ عیار
۱۱۰۵۰۰۰	تمام سکه (طرح جدید)
۱۰۹۰۰۰۰	تمام سکه (طرح قدیم)
۵۵۵۰۰۰	نیم سکه
۲۹۳۰۰۰	ربع سکه

فهرست



۲	بازی سازان ایرانی در آرزوی ورود به بازار جهانی	فرصت امروز
۳	تقبل 70 درصد هزینه شرکت های بازی ساز برای حضور در الکامپ 22	فناوران
۴	کارتون	فرهنگستان
۵	برگزاری نمایشگاه بین المللی TGC اقدامی جسورانه است	فناوران
۶	جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان	جهان اقتصاد
۷	تولید بازی رایانه ای براساس عملیات های دفاع مقدس	وطن امروز
۷	نوسازی آزمایشگاه موبایل بنیاد بازی های رایانه ای	صدای
۸	تجلیل رئیس فناوری اطلاعات وزارت ارشاد از نمایشگاه TGC	صدای
۸	مهلت ارسال اثر برای بخش بازی جشنواره «ایران ساخت» تمدید شد	خبرگزاری صدا و سیما
۸	تمدید مهلت ارسال اثر برای بخش بازی جشنواره «ایران ساخت»	خبرگزاری آریا
۹	رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت ارشاد: حمایت از بازی های رایانه ای در جشنواره رسانه های دیجیتال/ برگزاری نمایشگاه بین	ICT
۹	جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان/ فرصت ثبت نام تا اول آذر	جامع نیوز JameNews
۱۰	مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای اعلام کرد: جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان/ فرصت ثبت نام تا اول آذر	مختص خبر
۱۰	جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان/ فرصت ثبت نام تا اول آذر	کوپه ایف ای ۲۰۱۶
۱۱	هیدئو کوچیما و دریافت جایزه «نهاد صنعت بازی سازی» در The Game Awards 2016	دیجیاتو
۱۱	هیدئو کوچیما و دریافت جایزه «نهاد صنعت بازی سازی» در The Game Awards 2016	کسب و کار
۱۱	مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای : جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان / فرصت ثبت نام تا اول آذر	ICT
۱۲	جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان/ فرصت ثبت نام تا اول آذر	ایران زمین
۱۲	اپل اپلیکیشن های قدیمی را از اپ استور حذف می کند	Zoomit

۱۳	جزئیات بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ/ امروز آخرین فرصت ثبت نام	خبرگزاری فارس
۱۳	فعالان بازی ساز در بخش الکام گیمز 70 درصد تخفیف می گیرند	خبرگزاری جمهوری اسلامی IRNA
۱۴	تقبل 70 درصد هزینه شرکت های بازی ساز برای حضور در الکامپ 22	فناوران
۱۴	اپل اپلیکیشن های قدیمی را از اپ استور حذف می کند	کست وکر
۱۵	برگزاری نمایشگاه بین المللی TGC اقدامی جسورانه است	فناوران
۱۵	ماهنامه مطالعات بازی به گام چهارم رسید	خبرگزاری دانشگاه تهران آنا Azad News Agency (ANA)
۱۶	برپایی «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال	ایمکس نیوز imax news
۱۶	مهلت ارسال اثر برای بخش بازی جشنواره «ایران ساخت» تمدید شد	خبرگزاری آریا
۱۶	آخرین مهلت ثبت نام بازی سازان در نمایشگاه الکامپ اعلام شد	خبرگزاری مهر
۱۷	جزئیات بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ/ امروز آخرین فرصت ثبت نام	قوانینوز

تعداد محتوا : ۳۰



خبرگزاری

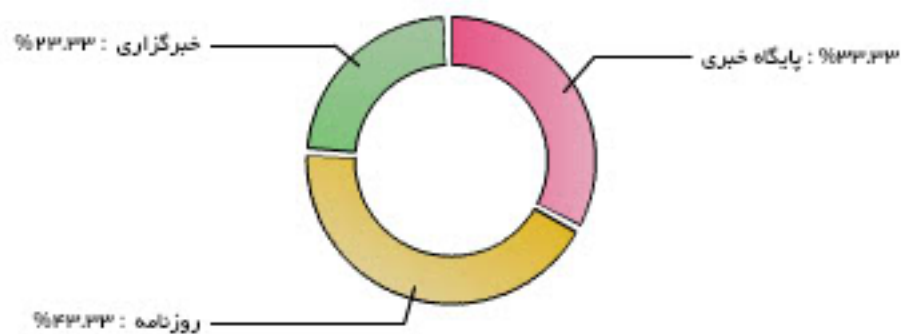
۷

روزنامه

۱۳

پایگاه خبری

۱۰





صنعت گیم ۱۰۰ میلیارد دلاری شد

بازی سازان ایرانی در آرزوی ورود به بازار جهانی



محمد ممتازپور

m. moentazpour@forsatnet.ir

صنعت بازی‌های ویدئویی همچنان یکی از پردرآمدترین صنایع در جهان محسوب می‌شود و براساس پیش‌بینی‌ها تا آخر سال جاری میلادی ۹۹۶ میلیارد دلار عاید شرکت‌های بازی‌سازی در سراسر جهان خواهد شد.

این درحالی است که این رقم در سال ۲۰۱۵ حدود ۹۱۸ میلیارد دلار بود و حدود ۳۳ درصد این عدد به پلتفرم‌های تبلت و تلفن هوشمند اختصاص یافت. کنسول‌های بازی با ۳۰ درصد و رایانه‌های شخصی با ۲۸ درصد توانستند در این رده‌بندی در جایگاه دوم و سوم قرار بگیرند. امسال نیز برآورد می‌شود که تلفن‌های هوشمند و تبلت‌ها بیشترین نقش را در صنعت بازی‌سازی ایفا کنند و بتوانند همچنان پول‌سازترین بخش در بازار بزرگ سرگرمی‌های مجازی باشند.

ایران هم طی سال‌های اخیر فعالیت‌های نسبتاً موفق‌تری در ارائه بازی‌های موبایلی داشته است؛ گرچه متأسفانه هیچ آمار رسمی درباره میزان درآمدزایی از این بخش وجود ندارد.

مرتضی درستکار یکی از

نمونه‌های موفق‌تری را روانه بازار کنند که علاوه بر بازار داخل در خارج از کشور هم به خوبی بدرخشند. درستکار افزود: به نظر می‌رسد در سال‌های آتی شاهد پیشرفت هرچه بیشتر فعالان ایرانی در این عرصه باشیم.

این بازی‌ساز با بیان اینکه نبود قانون کپی‌رایت بزرگ‌ترین دغدغه شرکت‌های فعال در حوزه سرگرمی‌های دیجیتال است، گفت: متأسفانه هیچ نهادی به‌طور جدی از حقوق بازی‌سازان ایران دفاع نمی‌کند و تنها بنیاد بازی‌های

بازی‌سازان ویدئویی درباره علت محبوبیت بازی‌های موبایلی به «فرصت‌امروز» گفت: بدون تردید همراه بودن تلفن‌های هوشمند و تبلت‌ها با کاربران یکی از علت‌های محبوبیت بازی‌های موبایلی است و پیش‌بینی می‌شود با قدرتمندتر شدن سخت‌افزار این دستگاه‌ها، در سال‌های آتی شاهد افت فروش کنسول‌ها باشیم.

وی با اشاره به موفقیت بازی‌های ایرانی اظهار کرد: طی دو سه سال گذشته بازی‌سازان ایرانی توانسته‌اند

رایانه‌ای در این زمینه فعالیت دارد که آن هم نمی‌تواند جلوی تولیدات کپی شده‌ای را که به‌طور زیرزمینی منتشر می‌شوند بگیرد.

وی افزود: وجود بازی‌های غیرقانونی در بازار نیز یکی از موانع بازی‌سازان داخلی است چون محصولات داخلی باید برای دریافت مجوز حداقل یک ماه در انتظار باشند، اما محصولات خارجی و زیرزمینی بدون هیچ نظارتی در بازار به فروش می‌رسند.

درستکار در پاسخ به این سوال که برطرف شدن تحریم‌ها چقدر در صنعت بازی‌سازی اهمیت داشته است؟ گفت: ما در حال حاضر می‌توانیم محصولات خود را به‌طور مستقیم در اپ‌استور و گوگل‌پلی قرار دهیم و این یکی از بزرگ‌ترین تأثیرات رفع تحریم‌ها در حوزه بازی‌های ویدئویی بوده است. این فعال بازی‌های ویدئویی

درباره بازی‌های آنلاین نیز گفت: در حال حاضر کاربران استقبال زیادی از بازی‌های آنلاین نشان می‌دهند و مطمئناً در سال‌های آینده شاهد پیشی گرفتن آنلاین‌ها از آفلاین‌ها خواهیم بود.

وی با انتقاد از برگزار نشدن نمایشگاه بازی‌های رایانه‌ای در چند سال اخیر اظهار کرد: گردهمایی‌های اینچنینی می‌تواند به فعالان اجازه خودنمایی دهد و حتی محصولات ایرانی را به بازار جهانی بشناساند.

درستکار با بیان اینکه اخیراً حمایت‌های خوبی از بازی‌سازان شده است، گفت: امیدوارم به جز وزارت ارشاد و بنیاد بازی‌های رایانه‌ای، سایر نهادها هم به توسعه صنعت بازی‌سازی ویدئویی کشور کمک کنند تا بتوانیم درآمد خوبی از صادرات محصولات ایرانی کسب کنیم.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای اعلام کرد:

تقبل ۷۰ درصد هزینه شرکت‌های بازی‌ساز برای حضور در الکامپ ۲۲

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی‌سازان اطلاع‌رسانی شده و آنها تا اول آذرماه (فرهنا) فرصت دارند از طریق سایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برای حضور در این رویداد ثبت‌نام کنند.

وی با بیان اینکه نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می‌شود، گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت‌ها و بازی‌سازان ایرانی با ناشران و بازی‌سازان سطح اول جهان فراهم می‌آید. اما الکامپ گیمز به‌عنوان یک برند جدید در مهم‌ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می‌تواند توانمندی‌های صنعت بازی‌سازی ایران را به‌خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای گفت: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت‌های بازی‌ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی‌سازی در ایران کمک می‌کند، دعوت به مشارکت می‌کند.



امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکامپ گیمز در نظر گرفته شده است، گفت: بر این معنا باید بر اساس تعداد افرادی که ثبت‌نام می‌کنند و همین‌طور بخش‌های مربوط به بنیاد برنامه‌ریزی کرد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی‌های رایانه‌ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی‌سازی برای حضور در بخش «الکامپ گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می‌گیرند.

فناوران - حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام‌شده میان بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و سازمان نظام صنفی رایانه‌ای به‌عنوان برگزارکننده الکامپ، برای نخستین‌بار بخش «الکامپ گیمز» در نمایشگاه الکامپ اسال برپا می‌شود.

وی با بیان اینکه بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حضور شرکت‌های بازی‌سازی در الکامپ به‌طور جدی حمایت می‌کند، گفت: شرکت‌هایی که زیر ۳ سال سابقه تأسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه‌های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می‌کند و درباره شرکت‌های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه‌های مکان آنها را بنیاد می‌پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با بیان اینکه

کارتون



✓ امیر حسین شرقی نام

♦ درآمد ۱۴۲ میلیارد تومانی کلش اف کلنز در سال گذشته از کاربران ایرانی

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه‌های دیجیتال وزارت ارشاد: برگزاری نمایشگاه بین‌المللی TGC اقدامی جسورانه است



رسانه‌های دیجیتال، بخش ویژه بازی‌های رایانه‌ای داریم و با همکاری و مشورت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، این بخش را برگزار می‌کنیم. موسویان درباره برگزاری نمایشگاه بین‌المللی TGC نیز گفت: برگزاری این نمایشگاه با همکاری موسسه معتبر و فرانسوی گیم کانکشن، کاری استثنایی و جسورانه است.

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه‌های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ادامه داد: ما نباید دور خودمان حصار بکشیم و به هر کسی که برای منافع کشور ارتباطی ایجاد می‌کند، انگ بزنیم.

وی اظهار امیدواری کرد با برگزاری نمایشگاه TGC همکاری‌های بزرگ بین‌المللی میان بازی‌سازان و ناشران ایرانی با فعالان این حوزه در خارج از کشور برقرار شود.

براساس این گزارش، نخستین دوره نمایشگاه TGC، ۹ و ۱۰ اردیبهشت ماه سال آینده از سوی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و با همکاری گیم کانکشن فرانسه، در برج میلاد تهران برگزار می‌شود. در این رویداد فعالان بازی‌های رایانه‌ای از نقاط مختلف دنیا به ایران آمده و ضمن آشنایی با توانمندی‌های بازی‌سازان ایرانی، راه‌های همکاری دوجانبه را بررسی خواهند کرد.

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه‌های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی گفت: با همکاری بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، در جشنواره رسانه‌های دیجیتال از بازی‌های رایانه‌ای حمایت می‌کنیم.

فناوران - سید مرتضی موسویان گفت: صنعت بازی‌های رایانه‌ای در ایران با تلاش‌های بنیاد در چند سال گذشته رشد خوبی کرده است و در صورت ادامه حمایت‌ها از این صنعت، می‌توان به حضور در بازارهای بین‌المللی امیدوار بود. وی ادامه داد: ما نیز به سهم خود در جشنواره

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای اعلام کرد:

جزئیات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی‌سازان

■ گروه بازار

itnews@jahaneghtesad.com

رایانه‌ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مبنایستی بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می‌کنند و همین طور بخش‌های مربوط به بنیاد برنامه‌ریزی کرد. کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی‌سازان اطلاع‌رسانی شده و آنها تا اول آذرماه امروز فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند. وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می‌شود گفت: در این نمایشگاه پستر مذاکره میان شرکت‌ها و بازی‌سازان ایرانی با ناشران و بازی‌سازان سطح اول جهان فراهم می‌آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم‌ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می‌تواند توانمندی‌های صنعت بازی‌سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

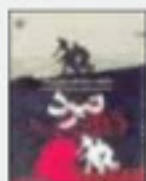
مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای تأکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت‌های بازی‌ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی‌سازی در ایران کمک می‌کند دعوت می‌کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی‌های رایانه‌ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی‌سازی برای حضور در بخش الکام گیمز تا ۷۰ درصد تخفیف می‌گیرند.

به گزارش جهان اقتصاد به نقل از ستاد خبری الکامپ ۲۲، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای و سازمان نظام صغری رایانه‌ای به عنوان برگزارکننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می‌شود. وی با بیان این که بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای از حضور شرکت‌های بازی‌سازی در الکامپ، به طور جدی حمایت می‌کند گفت: شرکت‌هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه‌های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می‌کند و در مورد شرکت‌های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه‌های مکان آنها را بنیاد می‌پردازد. مدیرعامل بنیاد ملی بازی‌های

تولید بازی رایانه‌ای براساس عملیات‌های دفاع مقدس

عادل دربندی گفت: بازی‌نامه «نبرد درالوگ» از کتابی به همین عنوان اقتباس شده که روایتگر خاطرات جعفر جهروتی‌زاده، فرمانده



عملیات‌های پارتیزانی دفاع مقدس است. سردار جهروتی‌زاده، رلوی این بازی‌نامه است و در آن سعی شده از متون کتاب استفاده شود. به گزارش فارس، عادل دربندی، کارشناس و فعال عرصه بازی‌های رایانه‌ای که با بازی‌نامه «نبرد درالوگ» در نخستین جشنواره مردمی بازی عمار شرکت کرده، گفت: بازی‌نامه «نبرد درالوگ» از کتابی به همین عنوان اقتباس شده است که روایتگر خاطرات جعفر جهروتی‌زاده، فرمانده عملیات‌های پارتیزانی دفاع مقدس است. این کارشناس بازی‌های رایانه‌ای توضیح داد: ما در این اثر، با مراجعه به تاریخ کشور، به دنبال نشان دادن فرهنگ قهرمانی دوران دفاع مقدس برای جامعه هستیم. هدف دیگر ما از این طرح، ارائه اثر اقتباسی است، چراکه در کشور ما کارهای اقتباسی، مغفول مانده و نمونه‌های کمی مثل میرمحنا و ترکمنچای را داریم که در آنها فضاهای تاریخی به کار گرفته شده است.

نوسازی آزمایشگاه موبایل بنیاد بازی‌های رایانه‌ای

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای باتوجه به نیاز توسعه‌دهندگان بازی‌های موبایل و تبلت جهت کنترل کیفیت، اقدام به ایجاد فضایی مناسب برای این منظور کرده بود. به‌تازگی این آزمایشگاه با تجهیزات و امکانات جدید نوسازی شده و آماده سرویس‌دهی به توسعه‌دهندگان است. در این راستا تعداد زیادی از تبلت‌ها و تلفن‌های همراه توسط این بنیاد تهیه شده و در اختیار توسعه‌دهندگان بازی‌ها و برنامه‌های موبایل قرار می‌گیرد. دستگاه‌های مذکور بر مبنای نتایج حاصله از مطالعات بازار گردآوری شده‌اند تا بیشترین پوشش بازار هدف حاصل شود.





تجلیل رئیس فناوری اطلاعات وزارت ارشاد از نمایشگاه TGC

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه‌های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی، گفت: با همکاری بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، در جشنواره رسانه‌های دیجیتال از بازی‌های رایانه‌ای حمایت می‌کنیم. موسویان، گفت: صنعت بازی‌های رایانه‌ای در ایران با تلاش‌های بنیاد در چند سال گذشته رشد خوبی کرده است و در صورت ادامه حمایت‌ها از این صنعت، می‌توان به حضور در بازارهای بین‌المللی امیدوار بود. وی ادامه داد: ما نیز به سهم خود در جشنواره رسانه‌های دیجیتال، بخش ویژه بازی‌های رایانه‌ای داریم و با همکاری و مشورت بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، این بخش را برگزار می‌کنیم.



خبرگزاری صدا و سیما

مهلت ارسال اثر برای بخش بازی جشنواره «ایران ساخت» تمدید شد (۹۵/۰۸/۲۴-۹۵/۰۸/۲۴)

مهلت ارسال اثر برای بخش بازی‌های رایانه‌ای جشنواره ملی «ایران ساخت» تا ۱۰ آذر تمدید شد.

به گزارش خبرگزاری صدا و سیما به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، جشنواره ملی فرهنگی و هنری «ایران ساخت» با شعار «فناوری ایرانی؛ کسب و کار ایرانی» با هدف جریان‌سازی در حمایت از تولیدات ساخت داخل برگزار می‌شود که بازی‌های رایانه‌ای نیز یکی از بخش‌های جشنواره است. دبیرخانه بخش بازی‌های رایانه‌ای این جشنواره در معاونت ارتباطات بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای تشکیل شده و این دبیرخانه آماده دریافت آثار با موضوعات زیر است:

- بازی‌هایی که در آن‌ها یک یا چند محصول اصیل ایرانی معرفی می‌شود.
 - بازی‌هایی که به فرهنگ و سنت‌های ایرانی می‌پردازند.
 - بازی‌هایی که مخاطب را به استفاده از محصولات ایرانی ترغیب می‌کنند.
 - به صورت کلی بازی‌هایی که بتوان مفهوم «ایران ساخت» یا عناصر مرتبط با فرهنگ و محصول ایرانی را در ابعاد محتوایی آن‌ها پیدا کرد.
- متقاضیان برای اطلاع بیشتر به نشانی اینترنتی www.ircg.ir مراجعه کنند.



خبرگزاری آریا

تمدید مهلت ارسال اثر برای بخش بازی جشنواره «ایران ساخت» (۹۵/۰۸/۲۴-۹۵/۰۸/۲۴)

خبرگزاری آریا- مهلت ارسال اثر برای بخش بازی‌های رایانه‌ای جشنواره ملی «ایران ساخت» تا ۱۰ آذر تمدید شد. به گزارش سرویس علمی خبرگزاری آریا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای، جشنواره ملی فرهنگی و هنری «ایران ساخت» (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) با شمار «فناوری ایرانی؛ کسب و کار ایرانی» با هدف جریان سازی در حمایت از تولیدات ساخت داخل برگزار می شود که بازی های رایانه ای نیز یکی از بخش های جشنواره است.

دبیرخانه بخش بازی های رایانه ای این جشنواره در معاونت ارتباطات بنیاد ملی بازی های رایانه ای تشکیل شده و این دبیرخانه آماده دریافت آثار با موضوعات زیر است:

-بازی هایی که در آن ها یک یا چند محصول اصیل ایرانی معرفی می شود.

-بازی هایی که به فرهنگ و سنت های ایرانی می پردازند.

-بازی هایی که مخاطب را به استفاده از محصولات ایرانی ترغیب می کنند.

-به صورت کلی بازی هایی که بتوان مفهوم «ایران ساخت» یا عناصر مرتبط با فرهنگ و محصول ایرانی را در ابعاد محتوایی آن ها پیدا کرد. متقاضیان برای اطلاع بیشتر به نشانی اینترنتی www.ircg.ir مراجعه کنند.



رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت ارشاد: حمایت از بازی های رایانه ای در جشنواره رسانه های دیجیتال / برگزاری نمایشگاه بین (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی گفت: با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در جشنواره رسانه های دیجیتال از بازی های رایانه ای حمایت می کنیم.

سید مرتضی موسویان گفت: صنعت بازی های رایانه ای در ایران با تلاش های بنیاد در چند سال گذشته رشد خوبی کرده است و در صورت ادامه حمایت ها از این صنعت، می توان به حضور در بازارهای بین المللی امیدوار بود.

وی ادامه داد: ما نیز به سهم خود در جشنواره رسانه های دیجیتال، بخش ویژه بازی های رایانه ای داریم و با همکاری و مشورت بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این بخش را برگزار می کنیم.

موسویان درباره برگزاری نمایشگاه بین المللی TGC نیز گفت: برگزاری این نمایشگاه با همکاری موسسه معتبر و فرانسوی گیم کانکشن، کاری استثنایی و جسورانه است.

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ادامه داد: ما نباید دور خودمان حصار بکشیم و به هر کسی که در جهت منافع کشور ارتباطی ایجاد می کند، انگ بزنیم.

وی اظهار امیدواری کرد با برگزاری نمایشگاه TGC همکاری های بزرگ بین المللی میان بازی سازان و ناشران ایرانی با فعالان این حوزه در خارج از کشور برقرار شود.



جزئیات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان / فرصت ثبت نام تا اول آذر (۱۳۹۴-۹۵/۰۱/۲۵)

جامع خبر: مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش ستاد خبری الکامپ ۲۲، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ، به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تأسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مینا بایستی بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه (فردا) فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تأکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.



مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای اعلام کرد: جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان / فرصت ثبت نام تا اول آذر (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

تشخیص خیر مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزییات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش تشخیص خبر به نقل از ستاد خبری الکامپ ۲۲، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مینا بایستی بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه (فردا) فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تاکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.



مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای اعلام کرد: جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان / فرصت ثبت نام تا اول آذر (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۲۵)

خبرایران:مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزییات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش خبرایران از ستاد خبری الکامپ ۲۲، حسن کریمی قدوسی اظهارداشت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مینا بایستی بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه (فردا) فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تاکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.

هیدئو کوچیما و دریافت جایزه «نماد صنعت بازیسازی» در The Game Awards ۲۰۱۶

سال گذشته میلادی بود که هیدئو کوچیما، خالق سری بازی Metal Gear Solid به دلیل مشکلات حقوقی با کمپانی ژاپنی کونامی، نتوانست در مراسم The Game Awards حاضر شده و جایزه مربوط به بازی Metal Gear Solid V: The Phantom Pain را دریافت کند.

اما خبر خوب این است که وی در رویداد امسال حضور دارد و به گفته جف کیلی، خبرنگار شهرت صنعت بازی های ویدیویی و برگزارکننده رویداد سالانه The Game Awards، جایزه «نماد صنعت بازیسازی» را دریافت خواهد کرد.

گفتنی است که سال گذشته، کیفر ساترلند، بازیگر نام آشنای هالیوودی و صداگذار شخصیت اسنیک در MGS V: Phantom Pain جایزه این بازی را دریافت کرد. ضمناً داوران مراسم The Game Awards، طی مراسم سال ۲۰۱۵، جایزه «نماد صنعت بازیسازی» را به موسسان استودیوی Westwood، یعنی برت اسپری و لویی کسل اهدا کردند.

در نهایت باید اشاره کرد که کوچیما پس از جدایی از کونامی، مجدداً به همکاری با سونی پرداخت و طی کنفرانس این کمپانی ژاپنی در E3 ۲۰۱۶ بازی جدید خود به نام Death Stranding را رونمایی کرد. مراسم The Game Awards ۲۰۱۶ هم که لیست نامزدهای آن چندی پیش اعلام شد، قرار است ۵.۳۰ صبح روز ۱۲ آذرماه به وقت ایران برگزار شود. طبق روال سابق، دیجیاتو به پوشش زنده این مراسم خواهد پرداخت.

هیدئو کوچیما و دریافت جایزه «نماد صنعت بازیسازی» در The Game Awards ۲۰۱۶

سال گذشته میلادی بود که هیدئو کوچیما، خالق سری بازی Metal Gear Solid به دلیل مشکلات حقوقی با کمپانی ژاپنی کونامی، نتوانست در مراسم The Game Awards حاضر شده ...

سال گذشته میلادی بود که هیدئو کوچیما، خالق سری بازی Metal Gear Solid به دلیل مشکلات حقوقی با کمپانی ژاپنی کونامی، نتوانست در مراسم The Game Awards حاضر شده و جایزه مربوط به بازی Metal Gear Solid V: The Phantom Pain را دریافت کند.

اما خبر خوب این است که وی در رویداد امسال حضور دارد و به گفته جف کیلی، خبرنگار شهرت صنعت بازی های ویدیویی و برگزارکننده رویداد سالانه The Game Awards، جایزه «نماد صنعت بازیسازی» را دریافت خواهد کرد.

گفتنی است که سال گذشته، کیفر ساترلند، بازیگر نام آشنای هالیوودی و صداگذار شخصیت اسنیک در MGS V: Phantom Pain جایزه این بازی را دریافت کرد. ضمناً داوران مراسم The Game Awards، طی مراسم سال ۲۰۱۵، جایزه «نماد صنعت بازیسازی» را به موسسان استودیوی Westwood، یعنی برت اسپری و لویی کسل اهدا کردند.

در نهایت باید اشاره کرد که کوچیما پس از جدایی از کونامی، مجدداً به همکاری با سونی پرداخت و طی کنفرانس این کمپانی ژاپنی در E3 ۲۰۱۶ بازی جدید خود به نام Death Stranding را رونمایی کرد. مراسم The Game Awards ۲۰۱۶ هم که لیست نامزدهای آن چندی پیش اعلام شد، قرار است ۵.۳۰ صبح روز ۱۲ آذرماه به وقت ایران برگزار شود. طبق روال سابق، دیجیاتو به پوشش زنده این مراسم خواهد پرداخت.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان / فرصت ثبت نام تا اول آذر ۹۵/۰۱/۲۰۱۶

ICTPRESS - مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزییات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش شبکه خبری ICTPRESS به نقل از ستاد خبری الکامپ ۲۲، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود. وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مبنای بایستی بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد(ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه (فردا) فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تاکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.



مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای اعلام کرد: جزییات برپایی بخش الکام گیمز و حمایت از بازی سازان / فرصت ثبت نام تا اول آذر (۹۵/۰۸/۲۰-۹۵/۰۷/۲۰)

ایرانیان_مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزییات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش شبکه خبری ایرانیان به نقل از ستاد خبری الکامپ ۲۲، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مینا بایستی بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه (فردا) فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تاکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.



اپل اپلیکیشن های قدیمی را از اپ استور حذف می کند (۹۵/۰۹/۲۱-۹۵/۰۸/۲۱)

اپل در ماه اکتبر نزدیک به ۵۰ هزار اپلیکیشن قدیمی را از اپ استور حذف کرده است.

اپل در اوایل ماه سپتامبر وعده داد که اپ استور خود را پاک سازی خواهد کرد. حال این شرکت مشغول پاک کردن نرم افزارهای قدیمی و تاریخ گذشته در اپ استور است.

بر اساس یافته های شرکت سنسور تاور (Sensor Tower) -که در زمینه ارائه آمار و اطلاعات مربوط به نرم افزارهای کاربردی فعالیت می کند- حذف نرم افزارها در ماه اکتبر سال ۲۰۱۶ به میزان ۲۲۸ درصد افزایش داشته است که این رشد شاخص در درجه اول مربوط به بازی های موبایل است. اگرچه اپل ۷ سپتامبر (تاریخ عرضه آیفون ۷ به بازار) را به عنوان تاریخ آغاز مرتب سازی فروشگاه نرم افزاری خود اعلام کرده بود؛ اما به نظر می رسد که این کار بزرگ از ماه پیش به صورت جدی آغاز شده است.

به طور کلی، در این مدت ۴۷,۴۰۰ اپلیکیشن از اپ استور اپل حذف شده اند. بر اساس بررسی هایی که از آغاز ژانویه ۲۰۱۶ آغاز شده بود؛ حذف ماهیانه نرم افزارها از اپ استور اپل به تعداد ۱۴ هزار اپلیکیشن رسیده است.

با وجود این پاک سازی گسترده در فروشگاه نرم افزار اپل، سنسور تاور یادآوری کرده است که اپ استور همچنان رو به رشد است و می تواند (ادامه دارد ...)



(ادامه خبر ...) تا سال ۲۰۲۰ به حجمی معادل دو برابر اندازه کنونی خود برسد. در این صورت احتمالاً این فروشگاه در سال ۲۰۲۲ حدود ۵ میلیون اپلیکیشن به کاربران ارائه خواهد داد.

اپل در ماه سپتامبر اعلام کرد که برنامه دارد دستورالعمل سفت و سخت تری بر نام گذاری اپلیکیشن ها اعمال کند. بر اساس این دستورالعمل، توسعه دهندگان نرم افزارها، باید نام نرم افزار خود را به کمتر از ۵۰ کاراکتر محدود کنند. این تغییرات در جهت تلاش برای ساده سازی جستجوی نتایج صورت گرفته است.



جزئیات بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ / امروز آخرین فرصت ثبت نام (۱۳۹۵/۰۱/۰۹-۱۳۹۵/۰۱/۰۹)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش خبرگزاری فارس، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ، به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تأسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مبنا باید بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تأکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.



مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای: فعالان بازی ساز در بخش الکام گیمز ۷۰ درصد تخفیف می گیرند

(۱۳۹۵/۰۱/۰۹-۱۳۹۵/۰۱/۰۹)

تهران-ایرنا- مدیر عامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش روز دوشنبه خبرنگار فرهنگی ایرنا، حسن کریمی قدوسی با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ اظهار کرد: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای، به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ، به طور جدی حمایت می کند گفت: تا ۷۰ درصد از هزینه های مکان و فضای شرکت هایی که زیر سه سال سابقه تأسیس دارند را بنیاد تقبل می کند و هزینه های مکان شرکت های بالای سه سال نیز برعهده بنیاد است.

وی با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است افزود: بر این مبنا باید بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا پایان وقت اداری اول آذرماه فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه «تی جی سی» نهم و دهم اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه زمینه مذاکره میان شرکت (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) با وجود این پاک سازی گسترده در فروشگاه نرم افزار ایل، سنسور تاور یادآوری کرده است که آپ استور همچنان رو به رشد است و می تواند تا سال ۲۰۲۰ به حجمی معادل دو برابر اندازه کنونی خود برسد. در این صورت احتمالاً این فروشگاه در سال ۲۰۲۰ حدود ۵ میلیون اپلیکیشن به کاربران ارائه خواهد داد.

ایل در ماه سپتامبر اعلام کرد که برنامه دارد دستورالعمل سفت و سخت تری بر نام گذاری اپلیکیشن ها اعمال کند. بر اساس این دستورالعمل، توسعه دهندگان نرم افزارها، باید نام نرم افزار خود را به کمتر از ۵۰ کاراکتر محدود کنند. این تغییرات در جهت تلاش برای ساده سازی جستجوی نتایج صورت گرفته است.



رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت ارشاد: برگزاری نمایشگاه بین المللی TGC اقدامی جسورانه است

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی گفت: با همکاری بنیاد ملی بازی های رایانه ای، در جشنواره رسانه های دیجیتال از بازی های رایانه ای حمایت می کنیم.

فناوران- سید مرتضی موسویان گفت: صنعت بازی های رایانه ای در ایران با تلاش های بنیاد در چند سال گذشته رشد خوبی کرده است و در صورت ادامه حمایت ها از این صنعت، می توان به حضور در بازارهای بین المللی امیدوار بود.

وی ادامه داد: ما نیز به سهم خود در جشنواره رسانه های دیجیتال، بخشی ویژه بازی های رایانه ای داریم و با همکاری و مشورت بنیاد ملی بازی های رایانه ای، این بخش را برگزار می کنیم.

موسویان درباره برگزاری نمایشگاه بین المللی TGC نیز گفت: برگزاری این نمایشگاه با همکاری موسسه معتبر و فرانسوی گیم کانکشن، کاری استثنایی و جسورانه است.

رئیس مرکز فناوری اطلاعات و رسانه های دیجیتال وزارت فرهنگ و ارشاد اسلامی ادامه داد: ما نباید دور خودمان حصار بکشیم و به هر کسی که برای منافع کشور ارتباطی ایجاد می کند، انگ بزنیم.

وی اظهار امیدواری کرد با برگزاری نمایشگاه TGC همکاری های بزرگ بین المللی میان بازی سازان و ناشران ایرانی با فعالان این حوزه در خارج از کشور برقرار شود.

براساس این گزارش، نخستین دوره نمایشگاه ۹ TGC و ۱۰ اردیبهشت ماه سال آینده از سوی بنیاد ملی بازی های رایانه ای و با همکاری گیم کانکشن فرانسه، در برج میلاد تهران برگزار می شود. در این رویداد فعالان بازی های رایانه ای از نقاط مختلف دنیا به ایران آمده و ضمن آشنایی با توانمندی های بازی سازان ایرانی، راه های همکاری دوجانبه را بررسی خواهند کرد.



ماهنامه مطالعات بازی به گام چهارم رسید (۹۵/۰۱/۰۱-۹۵/۰۴/۰۱)

ماهنامه مطالعات بازی که تاکنون موضوعاتی نظیر خشونت، یادگیری و اعتیاد در بازی های دیجیتال را با دید وسیعی مورد کاوش قرار داده است، در شماره چهارم در نظر دارد موضوع بازی های دیجیتال و سلامت را به عنوان یکی از محورهای ترین و شاید گم نام ترین موضوعات در زمینه مطالعات و پژوهش های بازی منتشر کند.

به گزارش گروه علم و فناوری آنا به نقل از روابط عمومی بنیاد ملی بازی های رایانه ای، مخاطبان در شماره چهارم این ماهنامه در کمال تعجب خواهند دید که کنسول های بازی ضمن برخورداری از کارکرد سرگرمی، می توانند ابزاری جذاب و توانبخشی برای بهبودی قربانیان سکنه مغزی، بیماران دیابتی و افراد دارای اختلال حرکتی باشند.

این شماره که سراسر نکات مثبت بازی های دیجیتال را در امر درمان و بازتوانی بیماران به نمایش می گذارد، بازی را به عنوان یک فناوری نوین، راهی برای توانبخشی معرفی می کند که با تکیه بر آن روش های درمان سنتی در بسیاری از بیماری ها را می توان نادیده گرفت یا فناوری بازی را در کنار این روش ها به عنوان بازی کمکی مورد استفاده قرار داد. مخاطبان اصلی این شماره، علاوه بر محققان حوزه بازی، پزشکان، پرستاران و توال درمانگران هستند.

شاید برای مخاطبان ایرانی قابل باور نباشد که یکی از برجسته ترین محققان بین المللی در زمینه بازی های دیجیتال و بازتوانی، یک پزشک ایرانی باشد یا وجود مشکل دسترسی به این پژوهشگر، در این شماره بخشی ویژه در قالب مصاحبه با این پزشک جوان ایرانی اختصاص یافته است.

شماره چهارم این ماهنامه را می توانید از طریق آدرس <http://34.gs/GS> دریافت کنید.



برپایی «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۰۱)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

وایمکس نیوز- حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ، به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تأسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مبنا باید بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوط به بنیاد برنامه ریزی کرد.

کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا لول آذرماه فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با ناشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه IT ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تأکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.

منبع: فارس



مهلت ارسال اثر برای بخش بازی جشنواره «ایران ساخت» تمدید شد (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۰۱)

خبرگزاری آریا-مهلت ارسال اثر برای بخش بازی های رایانه ای جشنواره ملی «ایران ساخت» تا ۱۰ آذر تمدید شد. به گزارش خبرگزاری آریا، جشنواره ملی فرهنگی و هنری «ایران ساخت» با شعار «فناوری ایرانی: کسب و کار ایرانی» با هدف جریان سازی در حمایت از تولیدات ساخت داخل برگزار می شود که بازی های رایانه ای نیز یکی از بخش های جشنواره است. دبیرخانه بخش بازی های رایانه ای این جشنواره در معاونت ارتباطات بنیاد ملی بازی های رایانه ای تشکیل شده و این دبیرخانه آماده دریافت آثار با موضوعات زیر است:

- بازی هایی که در آن ها یک یا چند محصول اصیل ایرانی معرفی می شود.
 - بازی هایی که به فرهنگ و سنت های ایرانی می پردازند.
 - بازی هایی که مخاطب را به استفاده از محصولات ایرانی ترغیب می کنند.
 - به صورت کلی بازی هایی که بتوان مفهوم «ایران ساخت» یا عناصر مرتبط با فرهنگ و محصول ایرانی را در ابعاد محتوایی آن ها پیدا کرد.
- متقاضیان برای اطلاع بیشتر به نشانی اینترنتی www.ircg.ir مراجعه کنند.



آخرین مهلت ثبت نام بازی سازان در نمایشگاه الکامپ اعلام شد (۱۳۹۵-۹۵/۰۱/۰۱)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ امسال، گفت: فعالان عرصه گیم تا پایان امروز برای ثبت نام در این نمایشگاه زمان دارند.

به گزارش خبرگزاری مهر، به نقل از سازمان نظام صنفی رایانه ای، حسن کریمی قدوسی با اشاره به همکاری میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ از برپایی بخش «الکام گیمز» برای نخستین بار در نمایشگاه الکامپ امسال خبر داد. وی اظهار داشت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند (ادامه دارد ...)

(ادامه خبر ...) کریمی قدوسی با تاکید بر حمایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد ملی بازیهای رایانه ای تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را این بنیاد می پردازد.

وی با بیان اینکه امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع «الکام گیمز» در نظر گرفته شده، گفت: بر این مینا باید براساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوطه، برنامه ریزی کرد. به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا پایان وقت امروز (اول آذرماه) فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای همچنین از برگزاری نمایشگاه گیم تهران (TGC) در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده خبر داد و گفت: در این نمایشگاه نیز بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با تاشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید.

وی تاکید کرد: اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه II ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای خاطرنشان کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت منتج به رشد بازی سازی در ایران می شود، دعوت می کند.

قوانینوز

جزئیات بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ / امروز آخرین فرصت ثبت نام (۹۴/۱۲-۹۵/۰۱/۰۱)

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با اعلام جزئیات برپایی بخش ویژه بازی های رایانه ای در نمایشگاه الکامپ گفت: فعالان صنعت بازی سازی برای حضور در بخش «الکام گیمز» تا ۷۰ درصد تخفیف می گیرند.

به گزارش قوانینوز به نقل از فارس، حسن کریمی قدوسی گفت: با همکاری و هماهنگی انجام شده میان بنیاد ملی بازی های رایانه ای و سازمان نظام صنفی رایانه ای به عنوان برگزار کننده الکامپ، برای نخستین بار بخش «الکام گیمز» در نمایشگاه الکامپ امسال برپا می شود.

وی با بیان این که بنیاد ملی بازی های رایانه ای از حضور شرکت های بازی سازی در الکامپ، به طور جدی حمایت می کند گفت: شرکت هایی که زیر ۳ سال سابقه تاسیس دارند تا ۷۰ درصد هزینه های مکان و فضای آنها را بنیاد تقبل می کند و در مورد شرکت های بالای سه سال، ۵۰ درصد هزینه های مکان آنها را بنیاد می پردازد.

مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای با بیان این که امسال ۳۰۰ متر فضا برای موضوع الکام گیمز در نظر گرفته شده است گفت: بر این مینا باید بر اساس تعداد افرادی که ثبت نام می کنند و همین طور بخش های مربوطه به بنیاد برنامه ریزی کرد. کریمی قدوسی گفت: این فرصت به بازی سازان اطلاع رسانی شده و آنها تا اول آذرماه فرصت دارند تا از طریق سایت بنیاد ملی بازی های رایانه ای برای حضور در این رویداد ثبت نام کنند. وی با بیان این که نمایشگاه TGC در ۹ و ۱۰ اردیبهشت سال آینده برگزار می شود گفت: در این نمایشگاه بستر مذاکره میان شرکت ها و بازی سازان ایرانی با تاشران و بازی سازان سطح اول جهان فراهم می آید. اما الکام گیمز به عنوان یک برند جدید در مهم ترین نمایشگاه حوزه II ایران، می تواند توانمندی های صنعت بازی سازی ایران را به خوبی معرفی کند. مدیرعامل بنیاد ملی بازی های رایانه ای تاکید کرد: به همین دلیل بنیاد از تمامی شرکت های بازی ساز فعال برای مشارکت در هر دو این رویدادها که در نهایت به رشد بازی سازی در ایران کمک می کند دعوت می کند.

راهنمای بولتن

قالب محتوا

خبر

یادداشت

گزارش

مقاله

اطلاعیه

فراخوان

گفتگو

پیام مردمی

تصویری

شماره صفحه

پوزهاب

عنوان خبر

منابع دیگر: منبع ۱ | منبع ۲ | منبع ۳ | ...

محل قرارگیری خلاصه خبر

مثبت +

منفی -

بی طرف 0

جهت گیری محتوا

محل قرارگیری

بریده جراید در روزنامه

فراوانی خبر

بنیاد ملی بازی‌های رایانه‌ای در آینه مطبوعات

۱۳۹۵/۰۹/۰۱

